



Justifique todas sus respuestas.

1. Sea r la recta representada por

$$\frac{x-1}{2} = \frac{y-2}{3} = z+1.$$

a) (3 puntos) Halle la ecuación del plano π que pasa por el origen y es perpendicular a r .

Solución:

El vector director de la recta r es $(2, 3, 1)$ el cual será el vector normal del plano π , como este plano pasa por el origen, su ecuación es:

$$2x + 3y + z = 0.$$

b) (4 puntos) Si A es el punto intersección de la recta r con el plano π , halle la ecuación del plano que pasa por el origen, pasa por A y es paralelo al vector $\vec{u} = (1, 2, -1)$.

Solución:

El punto A de intersección se obtiene resolviendo el sistema

$$\begin{cases} 2x + 3y + z = 0 \\ x = 1 + 2t \\ y = 2 + 3t \\ z = -1 + t \end{cases} \Rightarrow 2(1 + 2t) + 3(2 + 3t) + (-1 + t) = 0 \Rightarrow 7 + 14t = 0 \Rightarrow t = -\frac{1}{2} \Rightarrow A = \left(0, \frac{1}{2}, -\frac{3}{2}\right)$$

Dos vectores que están en este plano son $\vec{v} = 2 \vec{OA} = (0, 1, -3)$ y $\vec{u} = (1, 2, -1)$, tomamos el factor 2 para tener coordenadas enteras. Un vector normal será el producto cruz,

$$\vec{v} \times \vec{u} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 1 & -3 \\ 1 & 2 & -1 \end{vmatrix} = \hat{i}(-1 + 6) - \hat{j}(0 + 3) + \hat{k}(0 - 1) = (5, -3, -1),$$

de donde obtenemos la ecuación $5x - 3y - z = 0$.

En el tipo **C2** la recta r es $3x + 2y + z = 0$, el punto de intersección es $A = (1/2, 0, -3/2)$, $\vec{v} = 2 \vec{OA}$ y $\vec{v} \times \vec{u} = (-3, 5, -1)$, el plano de la parte b) es $-3x + 5y - z = 0$.

2. Sea $M_{2 \times 2}$ el espacio vectorial formado por el conjunto de todas las matrices reales 2×2 , con las operaciones usuales de suma y multiplicación por escalares reales. Considere el conjunto:

$$H = \left\{ A \in M_{2 \times 2} : A \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

a) (3 puntos) ¿ Es H un subespacio de $M_{2 \times 2}$?

Solución:

i) Claramente la matriz cero está en H , por lo cual $H \neq \emptyset$.

ii) Sean A y $B \in H$ entonces $A \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ y $B \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ Por lo cual,

$$(A + B) \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} + B \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

de donde se deduce que, $A + B \in H$.

iii) Si α es un escalar,

$$(\alpha A) \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} = \alpha \cdot A \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

b) (3 puntos) Pruebe que $W = \left\{ \begin{pmatrix} -a & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -a & 1 \end{pmatrix} \right\}$ es un subconjunto de H .

Solución:

c) (3 puntos) ¿Es W linealmente independiente?

Solución:

Supongamos que existen escalares x y y tales que,

$$x \begin{pmatrix} -a & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -a & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

de donde obtenemos el sistema.

$$\begin{aligned} -ax &= 0 \\ x &= 0 \\ -ay &= 0 \\ y &= 0 \end{aligned}$$

por lo cual son linealmente independientes.

3. (6 puntos) Considere el espacio vectorial $\mathbf{P}_2 = \{ p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 : a_0, a_1, a_2 \in \mathbb{R} \}$, con las operaciones usuales de suma y multiplicación por escalares reales.

¿Para qué valores de a, b, c se tiene que:

$$a + bx + cx^2 \in \text{gen}\{1 + 2x + x^2, 2 + x^2\} \subset \mathbf{P}_2?$$

Solución: Para ello deben existir escalares α y β tales que:

$$\begin{aligned} a + bx + cx^2 &= \alpha(1 + 2x + x^2) + \beta(2 + x^2) \\ &= (\alpha + 2\beta) + (2\alpha)x + (\alpha + \beta)x^2 \end{aligned}$$

de donde tenemos que el siguiente sistema debe tener solución

$$\left[\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & a \\ 2 & 0 & b \\ 1 & 1 & c \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & a \\ 0 & -4 & b - 2a \\ 0 & -1 & c - a \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 2c - a \\ 0 & 1 & a - c \\ 0 & 0 & 2a + b - 4c \end{array} \right] \Rightarrow 2a + b - 4c = 0.$$

4. a) (4 puntos) Dada $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0 & -2 & 4 \\ 5 & -1 & -4 \end{pmatrix}$. Encontrar $\text{Adj}(A)$

Solución:

$$\begin{aligned} A_{11} &= (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} -2 & 4 \\ -1 & -4 \end{vmatrix} = 12 & A_{12} &= (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 0 & 4 \\ 5 & -4 \end{vmatrix} = 20 & A_{13} &= (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 0 & -2 \\ 5 & -1 \end{vmatrix} = 10 \\ A_{21} &= (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ -1 & -4 \end{vmatrix} = 10 & A_{22} &= (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 5 & -4 \end{vmatrix} = -14 & A_{23} &= (-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 5 & -1 \end{vmatrix} = 16 \\ A_{31} &= (-1)^{3+1} \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ -2 & 4 \end{vmatrix} = 16 & A_{32} &= (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} = -4 & A_{33} &= (-1)^{3+3} \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 0 & -2 \end{vmatrix} = -2 \end{aligned}$$

de donde obtenemos la adjunta

$$\text{Adj}(A) = \begin{pmatrix} 12 & 10 & 16 \\ 20 & -14 & -4 \\ 10 & 16 & -2 \end{pmatrix}.$$

En el tipo **C2** la respuesta es la traspuesta.

b) (4 puntos) Sea V un espacio vectorial pruebe que $(-1)\vec{v} = -\vec{v}$ para cada \vec{v} en V .

Solución: Por definición $-\vec{v}$ es el vector que satisface $-\vec{v} + \vec{v} = \vec{0}$, por lo cual basta comprobar que $(-1)\vec{v}$ satisface esta condición, para ello tenemos

$$\begin{aligned} (-1)\vec{v} + \vec{v} &= (-1)\vec{v} + 1\vec{v} \\ &= ((-1) + 1)\vec{v} \\ &= 0\vec{v} = \vec{0}. \end{aligned}$$